



SNOOKER SÄÄNNÖT

NOVEMBER 2019

11.02.2020 v. 1.04

SISÄLLYSLUETTELO:

1	VÄLINEET (EQUIPMENT)	1
1.1	Vakiopöydän mitat (The Standard Table)	1
1.2	Pallot (Balls)	2
1.3	Lyöntikeppi (Cue)	2
1.4	Apuvälineet (Ancillary)	2
2	MÄÄRITELMÄT (DEFINITIONS)	3
2.1	Erä (Frame).....	3
2.2	Ottelu (Game)	3
2.3	Kilpailu (Match)	3
2.4	Pallot (Balls)	3
2.5	Lyöjä ja lyöntivuoro (Striker and Turn)	3
2.6	Lyönti (Stroke).....	4
2.7	Laillinen pussitus ja pussitus (Potting and Pocketing)	4
2.8	Lyöntisarja (Break)	4
2.9	Käsipallo (In hand)	4
2.10	Pelipallo (Ball in play).....	5
2.11	Sallittu pallo (Ball on)	5
2.12	Nimetty pallo (Nominated Ball)	5
2.13	Vapaa pallo (Free Ball)	5
2.14	Pallo pois pöydältä (Forced off the table)	5
2.15	Rikkeet, virheet ja rangaistukset (Infringements, Fouls and Penalties).....	5
2.16	Rangaistuspisteet (Penalty Points)	6
2.17	Lyöntipallo snookerissa (Snookered).....	6
2.18	Asetuspiste varattu (Spot Occupied)	6
2.19	Työntölyönti (Push Stroke).....	6
2.20	Hyppylyönti (Jump Shot)	7
2.21	Miss	7
2.22	Konsultaatiojakso (Consultation Period)	7
3	PELISÄÄNNÖT (THE GAME)	8
3.1	Pelin kuvaus (Description)	8
3.2	Pallojen alkuasema (Position of Balls).....	8
3.3	Pelin kulku (Mode of Play)	9
3.4	Pelin loppu (End of Frame, Game or Match)	11
3.5	Pelaaminen käsipallolla (Playing from In-hand).....	11
3.6	Osuma kahteen palloon yhtä aikaa (Hitting Two Balls Simultaneously).....	11
3.7	Väripallojen asetus (Spotting Colours).....	12
3.8	Lyöntipallo kiinni (Touching Ball)	13
3.9	Pallo pussin suulla (Ball on Edge of Pocket)	13
3.10	Virheet (Fouls).....	14
3.11	Rangaistuspisteet (Penalty Values).....	15
3.12	Snookerissa virheen jälkeen (Snookered After a Foul)	16
3.13	Pelaa uudelleen (Play Again).....	17
3.14	Virhe ja Miss (Foul and a Miss).....	17
3.15	Pallon siirto, muu kuin lyöjä (Ball Moved by Other than Striker).....	19
3.16	Pallon tahallinen siirto (Ball Intentionally Moved)	19
3.17	Umpikuja (Stalemate).....	20
3.18	Nelinpeli (Four handed Snooker)	20
3.19	Six Reds Snooker	21
3.20	Apuvälineiden käyttö (Use of Ancillary Equipment)	21
3.21	Tulkinta (Interpretation)	22
4	PELAAJAT (THE PLAYERS)	23
4.1	Epäurheilijamainen käytös (Unsporting Conduct).....	23
4.2	Luovutus (Conceding)	23
4.3	Ajan peluu (Time Wasting).....	24
4.4	Rangaistus (Penalty)	24
4.5	Ei-lyöjä (Non-striker)	24
4.6	Vastuu pistetilanteesta (Scoring Responsibility)	24
4.7	Poistuminen pelipöydän äärestä (Absence)	25
5	TOIMITSIJAT (THE OFFICIALS)	26
5.1	Tuomari (The Referee)	26
5.2	Pistetaulun hoitaja (The Marker).....	26
5.3	Kirjuri (The Stroke Recorder)	26
5.4	Toimitsijoiden antama apu (Assistance by Officials)	26
6	SUOMENNOKSEN HUOMIOITA	27

1 VÄLINEET (EQUIPMENT)

1.1 Vakiopöydän mitat (The Standard Table)

(a) Pelialue (The Playing Area)

Pelialue on vallien sisäpuolinen alue ja mitoiltaan:
3569 mm x 1778 mm (11 ft 8½ in x 5 ft 10 in).
Toleranssi kummallakin sivulla ± 13 mm (± ½ in).

(b) Korkeus (Height)

Pöydän korkeus lattiasta vallien yläreunaan pitää olla: 864 mm (2 ft 10 in).
Toleranssi ± 13 mm (± ½ in).

(c) Alapäätyvalli ja yläpäätyvalli (Bottom Cushion and Top Cushion)

Kaksi lyhyempää sivua on nimetty pöydän alapäätyvalliksi (tunnetaan myös nimellä Baulk) ja pöydän yläpäätyvalliksi. Pöytään kiinnitetty verko on asennettu siten, että pöydän myötänukka viettää alapäätyvallista yläpäätyvalliin.

(d) Alaviiva ja Baulk (Baulk-line and Baulk)

Suoraa linjaa pöydän poikki, joka on 737 mm (29 in) etäisyydellä alapäätyvallista ja on samansuuntainen kuin alapäätyvalli, kutsutaan alaviivaksi (Baulk-line). Alaviivan ja alapäätyvallin välistä aluetta kutsutaan nimellä Baulk.

(e) D-alue eli aloitusalue (The "D")

D-alue on Baulk-alueella oleva puoliympyrä, jonka keskipiste on alaviivan keskipisteessä ja jonka säde on 292 mm (11½ in).

(f) Asetuspisteet (Spots)

Alapäätyvallista katsottuna D-alueen kulmissa olevat asetuspisteet ovat keltainen piste (oikeanpuoleinen) ja vihreä piste (vasemmanpuoleinen).

Neljä (4) asetuspistettä on sijoitettu pöydän pitkittäiselle keskilinjalle:

- (i) ruskea piste alaviivan keskipisteeseen;
- (ii) sininen piste pöydän keskipisteeseen;
- (iii) pinkki piste sinisen pisteen ja yläpäätyvällin puoliväliin; ja
- (iv) musta piste 324 mm (12³/₄ in) etäisyydelle yläpäätyvällistä.

(g) Pussit (Pocket Openings)

Pussit sijaitsevat pöydän kulmissa sekä kahden pitkän sivun keskellä.

1.2 Pallot (Balls)

- (a) Pallosarjaan kuuluu 15 punaista palloa sekä yksi pallo kutakin seuraavista: keltainen, vihreä, ruskea, sininen, pinkki, musta ja valkoinen.
- (b) Pallojen tulee olla koostumukseltaan hyväksytyjä ja läpimitaltaan 52,5 mm. Toleranssi ± 0,05 mm.
- (c) Pallojen tulee olla mahdollisimman samanpainoisia. Raskaimman ja kevyimmän pallon painoero ei saa ylittää kolmea grammaa.
- (d) Pallo tai pallosarja voidaan vaihtaa pelaajien yhteisellä sopimuksella tai tuomarin päätöksellä.

1.3 Lyöntikeppi (Cue)

Lyöntikeppi ei saa olla lyhyempi kuin 914 mm (3 ft) ja sen tulee olla muodoiltaan ns. perinteinen. *Lyöntipalloa* lyödään kepin ohuemmalla päällä, jossa on oltava tippi.

1.4 Apuvälineet (Ancillary)

Apuvälineiden käyttö on sallittu. Apuvälineet koostuvat pelipöydän normaalista varustuksesta sekä pelaajien tai tuomarin mukanaan tuomista apuvälineistä.

Kaikkien apuvälineiden pitää olla hyväksytyjä lajiliiton toimesta.

2 MÄÄRITELMÄT (DEFINITIONS)

2.1 Erä (Frame)

Erä on pelijakso, joka alkaa erän aloituksesta (sääntö 3.3 (c)) ja jossa jokainen pelaaja pelaa vuorotellen ja erä päättyy:

- (a) *pelaajan* ehdottamaan hyväksytyyn luovutukseen; tai
- (b) *lyöjän* ilmoitukseen, kun vain musta pallo on pelaamatta, kokonaispisteillä ei ole merkitystä ja piste-ero on yli seitsemän (7) pistettä lyöjän eduksi; tai
- (c) kun erä tuomitaan *ei-lyöjälle*, kun vain *musta pallo* on pelaamatta, kokonaispisteillä ei ole merkitystä ja piste-ero on enemmän kuin seitsemän (7) pistettä *ei-lyöjän* eduksi; tai
- (d) ensimmäiseen *pussitukseen tai rikkeeseen*, kun vain *musta pallo* on pelaamatta (sääntö 3.4); tai
- (e) tuomarin päätöksellä (sääntö 3.14 (d) (ii), 4.1 (b), 4.1 (d), 4.3 (b) tai 4.3 (c)).

2.2 Ottelu (Game)

Ottelu on ennalta sovittu määrä eriä.

2.3 Kilpailu (Match)

Kilpailu on ennalta sovittu määrä otteluita (tai eriä).

2.4 Pallot (Balls)

- (a) Valkoinen pallo on *lyöntipallo* (cue ball).
- (b) Viisitoista (15) punaista palloa ja kuusi (6) väripalloa ovat *kohdepalloja* (object balls).

2.5 Lyöjä ja lyöntivuoro (Striker and Turn)

Lyöntivuorossa olevaa pelaajaa kutsutaan lyöjäksi ja hänen lyöntivuoronsa päättyy, kun:

- (a) lyönti on päättynyt ja lyöjä ei kasvata pistesaldoaan; tai
- (b) on tuomittu virhe, kaikki pallot ovat pysähtyneet ja tuomari tulkitsee lyöjän poistuneen pelipöydän ääreltä; tai
- (c) hän pyytää vastustajaansa pelaamaan uudelleen vastustajan tekemän virheen jälkeen; tai

- (d) erä tuomitaan lyöjälle, kun vain musta pallo on pelaamatta, kokonaispisteillä ei ole merkitystä ja piste-ero on enemmän kuin seitsemän (7) pistettä lyöjän eduksi; tai
- (e) viimeinen musta pallo on pussitettu ja lyöntipallo on pysähtynyt.

2.6 Lyönti (Stroke)

- (a) Lyönti on tapahtunut, kun lyöjä on koskettanut lyöntipalloa kepin tipillä, paitsi kun lyöjä asettaa lyöntipalloa haluamalleen paikalle (engl. "feathering").
- (b) Lyöntipalloa saa lyödä vain kerran ja lyöntipalloa ei saa työntää eteenpäin. Kepin tipillä saa hetkellisesti koskettaa lyöntipalloa pallon lähdettyä liikkeelle.
- (c) Lyönti on laillinen, jos sääntörikkomusta ei ole tuomittu.
- (d) Lyönti on päättynyt, kun:
 - (i) kaikki pallot ovat pysähtyneet;
 - (ii) tarvittavat pallojen asetukset on tehty; ja
 - (iii) kaikki lyöjän käyttämät apuvälineet on poistettu pelipöydältä tai tuomari on todennut lyönnin päättyneen.
- (e) Lyönti voi olla joko suora tai epäsuora:
 - (i) suorassa lyönnissä lyöntipallo osuu kohdepalloon koskettamatta ensin vallejia;
 - (ii) epäsuorassa lyönnissä lyöntipallo osuu ensin yhteen tai useampaan valliin ja vasta sen jälkeen kohdepalloon.

2.7 Laillinen pussitus ja pussitus (Potting and Pocketing)

Pussitus on laillinen, kun laillisessa lyönnissä kohdepallo menee pussiin jonkin pallon osuttua siihen.

Pallon mennessä pussiin lyönnin aikana, jolloin on tuomittu virhe, laillista pussitusta ei ole tapahtunut.

2.8 Lyöntisarja (Break)

Lyöntisarja on lyöjän tekemien perättäisten laillisten pussitusten määrä yhdellä lyöntivuorolla.

2.9 Käsipallo (In hand)

- (a) Lyöntipallo on käsipallo:
 - (i) ennen jokaisen erän alkua;
 - (ii) lyöntipallon pussituksen jälkeen;
 - (iii) lyöntipallon jouduttua pois pöydältä; tai
 - (iv) uusintamustan alussa, kun musta pallo on asetettu pisteelleen (sääntö 3.4 (b)).

- (b) Lyöntipallo pysyy käsipallona, kunnes:
 - (i) käsipallolla on pelattu laillinen lyönti; tai
 - (ii) on tuomittu virhe käsipalloon liittyen, kun lyöntipallo ei ole lyöjän hallussa.
- (c) Lyöjällä sanotaan olevan käsipallo, kun lyöntipallo on käsipallona em. sääntöjen mukaan.

2.10 Pelipallo (Ball in play)

- (a) Lyöntipallo on pelipallona, kun se ei ole käsipallona.
- (b) Kohdepallo on pelipallona erän alusta pussitukseen tai muuten pois pöydältä joutumiseen asti.
- (c) Väripallosta tulee jälleen pelipallo, kun se asetetaan takaisin asetuspisteelleen pussituksen tai muuten pois pöydältä joutumisen jälkeen.

2.11 Sallittu pallo (Ball on)

Jokainen pallo, johon lyöntipallo tietyssä lyönnissä saa ensimmäiseksi osua tai joka jonkin pallon osumasta saa laillisesti mennä pussiin, on sallittu pallo.

2.12 Nimetty pallo (Nominated Ball)

- (a) Nimetty pallo on kohdepallo, jonka lyöjä osoittaa tuomaria tyydyttävällä tavalla tai nimeää (ilmoittaa sanallisesti) kohdepalloksi ja johon hänen on ensimmäiseksi osuttava.
- (b) Tuomarin kysyessä lyöjän on ilmoitettava, minkä pallon hän on valinnut kohdepalloksi.

2.13 Vapaa pallo (Free Ball)

Vapaa pallo on pallo, muu kuin sallittu pallo, jonka lyöjä valitsee sallituksi palloksi ollessaan snookerissa virheen jälkeen (katso kohta 3.12).

2.14 Pallo pois pöydältä (Forced off the table)

Pallo pois pöydältä –tilanne syntyy, kun pallo pysähtyy muualle kuin pelialueelle tai pussiin. Pallo pois pöydältä –tilanne syntyy myös, jos lyöjä liikuttaa tai siirtää palloa tai poimii sen käteensä säännön 3.16 kuvaamalla tavalla.

2.15 Rikkeet, virheet ja rangaistukset (Infringements, Fouls and Penalties)

Rikkeeksi tulkitaan jokainen tapahtuma tai toimenpide, joka on näiden sääntöjen vastainen. Virhe on rike, joka päättää rikkeen tehneen pelaajan lyöntivuoron. Rangaistus on rike, joka ei vaikuta lyöntivuoroon.

2.16 Rangaistuspisteet (Penalty Points)

Jokaisen rikkeen jälkeen rangaistuspisteet lisätään vastustajan pisteisiin.

2.17 Lyöntipallo snookerissa (Snookered)

Lyöntipallo on *snookerissa*, jos yksi tai useampi ei-sallittu pallo estää osittain tai kokonaan osumisen suoralla lyönnillä sallittuun palloon. Jos suoralla lyönnillä on mahdollista osua yhdenkin *sallitun pallon* molempiin äärimmäisiin sivupisteisiin, yhdenkään ei-sallitun pallon sitä estämättä, lyöntipallo ei ole snookerissa.

- (a) *Käsipallo on snookerissa*, jos osuma sallittuun palloon D-alueelta tai sen rajalta ei ole mahdollinen edellä kuvatulla tavalla.
- (b) Jos useampi kuin yksi *ei-sallittu pallo* estää edellä kuvatulla tavalla osuman sallittuun palloon,
 - (i) lyöntipalloa *lähinnä olevan ei-sallitun pallon* katsotaan aiheuttavan snookerin; ja
 - (ii) jos useampi kuin yksi ei-sallittu pallo estävät edellä kuvatulla tavalla osumisen sallittuun palloon ja nämä ei-sallitut pallot ovat samalla etäisyydellä lyöntipallosta, näiden *kaikkien ei-sallittujen pallojen* katsotaan aiheuttavan snookerin.
- (c) Jos punainen on kohdepallona ja jokin toinen ei-sallittu pallo aiheuttaa snookerin johonkin toiseen punaiseen palloon, tällöin ei ole varsinaista snookerin aiheuttavaa palloa.
- (d) Pelaajan katsotaan olevan snookerissa, jos lyöntipallo on snookerissa edellä kuvatulla tavalla.
- (e) Lyöntipallo ei voi olla snookerissa *vallin takia* (ns. vallimaski).

2.18 Asetuspiste varattu (Spot Occupied)

Asetuspiste on varattu, jos palloa ei voi asettaa pisteelleen asetettavan pallon koskettamatta toista palloa.

2.19 Työntölyönti (Push Stroke)

Lyönti on työntölyönti, kun kepin tippi on kiinni lyöntipallossa, kun:

- (a) lyöntipallo on jo selkeästi liikkeessä lukuun ottamatta lyöntihetkeä; tai
- (b) lyöntipallo osuu kohdepalloon, lukuun ottamatta tilannetta, jossa lyöntipallo ja kohdepallo ovat hyvin lähellä toisiaan ja lyöntipallo osuu kohdepalloon hyvin ohuella osumalla.

2.20 Hyppylyönti (Jump Shot)

Lyönti on hyppylyönti, kun lyöntipallo hyppää kohdepallon minkä tahansa osan yli sitä koskettaen tai koskettamatta, paitsi:

- (a) kun lyöntipallo osuu ensin kohdepalloon (kohdepallo on muu, kuin koskettava pallo) ja lyöntipallo hyppää sen jälkeen jonkin toisen pallon yli; tai
- (b) kun lyöntipallo hyppää ja osuu kohdepalloon (kohdepallo on muu, kuin koskettava pallo) ja lyöntipallo ei laskeudu kohdepallon sen hetkisen sijaintipaikan taakse lyöntipallon alkuperäisestä paikasta katsottuna; tai
- (c) kun lyöntipallo, kohdepalloon laillisen osuman jälkeen (kohdepallo on muu, kuin koskettava pallo) hyppää yli kohdepallosta, mutta on sitä ennen osunut toiseen palloon tai valtiin.

2.21 Miss

Miss on:

- (a) kun lyöntipallo ei osu ensiksi sallittuun palloon; tai
- (b) kun vapaa pallo on nimetty ja lyöntipallo ei osu ensiksi nimettyyn vapaa palloon tai yhtä aikaa nimettyyn vapaa palloon ja sallittuun palloon.

2.22 Konsultaatiojakso (Consultation Period)

Konsultaatiojakso on se ajanjakso, jonka aikana pelaajat voivat avustaa tuomaria palauttamaan pallot alkuperäisiin aseemiinsa rikkeen tuomitsemisen jälkeen. Katso sääntökohdat 3.2 (c) (ii), 3.3 (k), 3.10 (i), 3.14, 3.15 ja 3.16 tai mitä on kuvattu sääntökohdassa 3.9.

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö pallojen palautuksesta on tehty ja päättyy, kun molemmat pelaajat hyväksyvät pallojen asettelun tai tuomarin lopulliseen päätökseen pallojen asemasta.

3 PELISÄÄNNÖT (THE GAME)

3.1 Pelin kuvaus (Description)

Snookeria pelataan kaksin- tai nelinpelinä. Yhteen veto pelistä:

- (a) Jokainen pelaaja käyttää samaa valkoista lyöntipalloa. Sen lisäksi peliin kuuluu kaksikymmentäyksi (21) kohdepalloa, joista viisitoista (15) on punaisia palloja arvoltaan yksi (1) piste, ja kuusi väripalloa arvoltaan keltainen kaksi (2), vihreä kolme (3), ruskea neljä (4), sininen viisi (5), pinkki kuusi (6) ja musta seitsemän (7) pistettä.
- (b) Pisteitä kerätään pussittamalla vuorotellen punaisia ja väripalloja, kunnes kaikki punaiset on pussitettu ja viimeisen punaisen jälkeen pussitettu väripallo on asetettu takaisin pöydälle. Tämän jälkeen pussitetaan väripallot pistejärjestyksessä pienimmästä suurimpaan eli keltaisesta mustaan.
- (c) Pisteet merkitään lyöjän pistetauluun.
- (d) Rikkeistä tulevat rangaistuspisteet lisätään vastustajan pistetauluun.
- (e) Pelin taktiikka on jättää lyöntipallo ei-sallitun pallon taakse siten, että se jää vastustajalle snookeriin. Jos pöydällä on jäljellä vähemmän pelaamattomia pisteitä kuin mitä pelaaja tai joukkue on vastapuolta jäljessä, on snookereiden tekeminen virhepisteiden toivossa tärkeintä.
- (f) Erän (frame) voittaa pelaaja tai joukkue:
 - (i) jolla on enemmän pisteitä;
 - (ii) jolle erä luovutetaan; tai
 - (iii) jolle erä tuomitaan voitetuksi säännön 3.14 (d) (ii) tai sääntöjen 4.1 (b), 4.1 (d), 4.3 (b) tai 4.3 (c) mukaan.
- (g) Ottelun voittaa pelaaja tai joukkue:
 - (i) joka voittaa enemmän tai sovitun määrän eriä (frameja);
 - (ii) joka saavuttaa suuremman kokonaispistemäärän, jos pistemäärä ratkaisee; tai
 - (iii) jolle ottelu (game) tuomitaan voitetuksi säännön 4.1 (c) tai 4.1 (d) mukaan.
- (h) Kilpailun voittaa pelaaja tai joukkue ennalta sovittujen sääntöjen mukaisesti.

3.2 Pallojen alkuasema (Position of Balls)

- (a) Jokaisen erän alussa *lyöntipallo on käsipallo* ja *kohdepallot* asetetaan pöydälle seuraavasti:
 - (i) punaisista palloista muodostetun tiiviin tasasivuisen kolmion kärkipallo asetetaan pöydän pitkittäiselle keskilinjalle ja niin lähelle pinkin asetuspistettä kuin mahdollista kärkipallon *varaamatta* sitä. Kolmion yläpäätyvalliin puoleisen kantasivun tulee olla yhdensuuntainen yläpäätyvalliin kanssa;
 - (ii) kuusi väripalloa omille asetuspisteilleen säännön 1.1 (f) mukaisesti.

- (b) Jos pallot on asetettu pöydälle virheellisesti, sääntöjen kohta 3.7 (c) on voimassa ja erä alkaa säännön 3.3 (c) mukaisesti.
- (c) Erän alettua vain tuomari voi puhdistaa pelipalloja pelaajan niin pyytäessä, jolloin:
 - (i) pallon sijainti tulee merkitä ennen puhdistusta tarkoituksen mukaisella pallomerkillä (ballmarker);
 - (ii) pallomerkkiä on pidettävä puhdistettavana pallona ja puhdistettavan pallon arvoinena, kunnes puhdistettava pallo on asetettu takaisin pallomerkin osoittamalle paikalle. Jos joku muu kuin lyöjä koskettaa pallomerkkiä, tuomitaan siitä RAN-GAISTUS ja tuomari palauttaa pallomerkin tai puhdistettavan pallon alkuperäiselle paikalleen, mikäli tarpeellista, vaikka se olisi poimittu ylös pöydältä.

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

3.3 Pelin kulku (Mode of Play)

Ensimmäisen erän (frame) aloitus arvotaan (esim. kolikolla tai muulla yhteisesti sovitulla tavalla). Arvonnan voittanut pelaaja päättää, kumpi aloittaa ensimmäisen erän.

- (a) Lyöntijärjestys pysyy samana koko erän ajan, paitsi jos seuraava pelaaja pyytää pelaajaa lyömään uudelleen virheen jälkeen.
- (b) Pelaaja tai joukkue aloittaa erän (frame) vuorotellen ottelun kuluessa.
- (c) Ensimmäinen pelaaja lyö aloituslyönnin käsipallolla. Erä on alkanut, kun lyöntipallo on asetettu pelialueelle ja lyöntipalloa on kosketettu kepin tipillä ja joko:
 - (i) lyönti on lyöty; tai
 - (ii) lyöntipalloa asetetaan paikalleen (=feathering).
- (d) Jos väärä pelaaja tai joukkue aloittaa erän,
 - (i) erä on aloitettava uudelleen, ilman rangaistusta, oikean pelaajan tai joukkueen toimesta, jos ainoastaan yksi lyönti on lyöty ja rikettä ei ole tuomittu; tai
 - (ii) erää jatketaan normaalisti, jos on lyöty useampia kuin yksi lyönti tai jos on tuomittu rike ensimmäisen lyönnin jälkeen. Ottelua jatketaan siten, että seuraavan erän aloittaa oikea pelaaja tai joukkue, vaikka pelaajalle tai joukkueelle tulisi kolme peräkkäistä erän aloituslyöntiä; tai
 - (iii) oikea pelaaja tai joukkue aloittaa erän, jos syntyy umpikujatilanne (sääntö 3.17) ja erä aloitetaan uudelleen.

- (e) Lyönti on laillinen, jos siinä ei tapahdu mitään säännössä 3.11 mainittuja rikkeitä.
- (f) Lyöjän vastuulla on varmistaa, että tämän ja edellisten lyöntien kaikki apuvälineet on poistettu pöydältä.
- (g) Niin kauan kun pöydällä on punaisia palloja, jokaisen lyöntivuoron ensimmäisellä lyönnillä punainen tai punaiseksi nimetty vapaa pallo on sallittu pallo. Samalla lyönnillä voi pussittaa useamman punaisen pallon ja punaiseksi nimetyn vapaa pallon, joista jokaisesta saa yhden pisteen.
- (h) Pussitusjärjestys:
 - (i) Pussitettuaan punaisen tai punaiseksi nimetyn vapaa pallon on seuraava sallittu pallo pelaajan nimeämä väripallo, joka pussituksen jälkeen nostetaan takaisin omalle asetuspisteelleen ja pisteet lisätään pelaajan pistetauluun.
 - (ii) Lyöntisarja jatkuu pussittamalla vuorotellen punaisia ja väripalloja kunnes punaisia ei ole pöydällä jäljellä ja tarvittaessa väripalloa on pelattu viimeisen punaisen pussituksen jälkeen.
 - (iii) Tämän jälkeen väripallot tulevat sallituiksi palloiksi arvojen mukaisessa järjestyksessä pienimmästä suurempaan säännön 3.1 (a) mukaan ja pussituksen jälkeen niitä ei nosteta takaisin pisteelleen ellei sääntö 3.4 niin vaadi, ja lyöjä lyö seuraavan lyönnin vuorossa olevan väripallon ollessa sallittu pallo.
 - (iv) Jos lyöjä lyö lyönnin ennen kuin tuomari on asettanut väripallon pisteelleen vaikka muut pallot olisivat jo pysähtyneet, lyöjä ei saa väripallon arvon mukaisia pisteitä ja sääntöä 3.11 (a) (i) tai 3.11 (b) (ii) noudatetaan, riippuen kumpi on tilanteeseen sopiva.
- (i) Punaisia palloja ei yleensä palauteta pöydälle pussituksen tai pois pöydältä joutumisen jälkeen huolimatta siitä, hyötyykö pelaaja virheestä. Poikkeukset on mainittu sääntökohdissa 3.2 (c) (ii), 3.3 (k), 3.9, 3.10 (i), 3.14 (b), 3.14 (e), 3.15, 3.16, 3.20 (b) sekä 5.1 (a) (i).
- (j) Mikäli lyöjä ei onnistu pussituksessa, hänen on poistuttava pöydältä viipymättä. Mikäli hän tekee virheen ennen poistumista tai poistumisen aikana, häntä tai hänen joukkueitaan rangaistaan säännön 3.11 mukaisesti. Seuraava lyönti lyödään lyöntipallon sen hetkisestä sijaintipaikasta tai käsipallona, mikäli se ei ole pelipallo, paitsi jos sen paikkaa siirretään säännön 3.10 (i) tai 3.14 (e) mukaisesti.
- (k) Mikäli ei-lyöjä tulee pöydälle ja tekee minkä tahansa rikkeen, tulee tuomarin ilmoittaa RANGAISTUS ja kaikki liikkuneet pallot palautetaan rikettä edeltäneisiin asemiinsa. Lyöjän lyöntivuoro jatkuu muuttumattomana.

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

- (l) Mikäli lyöntivuoroon tuleva pelaaja lyö lyönnin tai tekee virheen ennen kuin
 - pallot ovat pysähtyneet vastustajan lyönnin tai virheen jälkeen; tai
 - tuomari on asettanut väripallot valmiiksi,pelaajaa tulee rangaista kuin hän olisi lyöjä, ja hänen lyöntivuoronsa päättyy.
- (m) Jos pallo menee pussiin, mutta ponnahtaa takaisin pelialueelle, laillista pussitusta tai pussitusta ei ole tehty. Ketään pelaajaa ei hyvitetä, jos tämä tapahtuu.

3.4 Pelin loppu (End of Frame, Game or Match)

- (a) Ainoastaan mustan pallon ollessa pelaamatta ensimmäinen pistesuoritus tai rike päättää erän, paitsi jos molemmat seuraavista ehdoista toteutuvat:
 - (i) pisteet ovat tämän jälkeen tasan; ja
 - (ii) kokonaispistemäärällä ei ole merkitystä.
- (b) Kun molemmat (a) ehdot toteutuvat, pelataan uusintamusta:
 - (i) musta pallo asetetaan asetuspisteelleen;
 - (ii) pelaajien kesken arvotaan, kumpi saa määrätä uusintamustan lyöntijärjestyksen.;
 - (iii) vuorossa oleva pelaaja aloittaa käsipallolla; ja
 - (iv) ensimmäinen pistesuoritus tai rike päättää erän.
- (c) Jos kokonaispistemäärä määrää ottelun (game) tai kilpailun (match) voittajan ja kokonaispistemäärä on tasan viimeisen erän (frame) lopussa, pelataan uusintamusta yllä olevan (b) kohdan mukaisesti.

3.5 Pelaaminen käsipallolla (Playing from In-hand)

Käsipalloa pelattaessa lyöntipallo on asetettava D-alueelle tai sen rajalle ja lyöntipalloon on osuttava kepin tipillä. Lyöntisuunta on vapaa.

- (a) Jos pelaaja kysyy, onko lyöntipallo oikein asetettu, tuomari vastaa *Kyllä* tai *Ei*.
- (b) Jos lyöntipalloa kosketetaan kepin tipillä lyöntipallon ollessa D-alueen ulkopuolella, tulkitaan tämä väärin pelatuksi käsipalloksi.
- (c) Jos tippi osuu lyöntipalloon sitä asetettaessa ja tuomarin mielestä pelaaja ei yrittänyt lyödä lyöntiä, lyöntipallo pysyy käsipallona.

3.6 Osuma kahteen palloon yhtä aikaa (Hitting Two Balls Simultaneously)

Lyöntipallo ei saa ensiksi osua kahteen palloon yhtä aikaa, ellei kyseessä ole kaksi punaista palloa tai vapaa pallo ja sallittu pallo.

3.7 Väripallojen asetus (Spotting Colours)

Väripallo asetetaan takaisin asetusasteelle pussituksen jälkeen tai jouduttuaan pois pöydältä ennen seuraavaa lyöntiä, paitsi jos pelataan vain väripalloja sääntökohdan 3.3 (h) (iii) mukaisesti.

- (a) Pelaaja ei ole vastuussa tuomarin tekemästä virheestä pallojen asettelussa.
- (b) Jos väripallo on virheellisesti asetettu pisteelle pussituksen jälkeen, kun ollaan pelaamassa enää väripalloja sääntökohdan 3.3 (h) (iii) mukaisesti, asetettu pallo poistetaan pelipöydältä ilman rangaistuksia, kun virhe havaitaan. Peli jatkuu muiden pallojen sen hetkisestä sijainnista. Mikäli virhe huomataan, kun kyseinen väripallo on pussitettu, lasketaan pisteet vasta seuraavan lyönnin jälkeen, tai ennen seuraavaa lyöntiä tuomitun rikkeen jälkeen.
- (c) Jos lyöjä lyö lyönnin, kun väripallot eivät ole asetettu oikein asetusasteilleen, pallojen katsotaan olevan oikein asetetut tästä eteenpäin. Pöydältä puuttuva väripallo palautetaan takaisin asetusasteelleen:
 - (i) ilman rangaistusta kun erehdys havaitaan edellyttäen, että erä ei ole loppunut sääntökohdan 2.1 mukaisesti, jolloin erä jatkuu pallojen sen hetkisestä asemasta;
 - (ii) rangaistus kuitenkin seuraa, jos lyöjä suorittaa lyönnin ennen kuin tuomari on asettanut ko. pallon takaisin asetusasteelleen.
- (d) Jos punainen, väripallon sijasta, laitetaan asetusasteelle erehdyksessä, ja:
 - (i) jos punainen voidaan tunnistaa, se poistetaan pöydältä; tai
 - (ii) jos punainen voidaan tunnistaa, mutta se on pussitettu tai on pussissa tai se on joutunut pois pöydältä tai kyseessä oleva väripallo on jo asetettu pisteelle (c) kohdan mukaisesti tai sitä ei voi tunnistaa, erä jatkuu normaalisti, mutta käytännössä pelataan kuudentoista (16) punaisen erä. Jos jokin väripallo puuttuu pöydältä, se asetetaan pisteelleen joka tapauksessa ja peli/ottelu jatkuu sen hetkisestä tilanteesta ilman rangaistuksia.
- (e) Jos väripallo on nostettava takaisin pöydälle ja sen oma asetusaste on varattu, väripallo asetetaan sille vapaalle asetusasteelle, jolla on korkein pistearvo.
- (f) Jos asetettavia palloja on useita ja niiden omat asetusasteet ovat varattuja, asettaminen suoritetaan pisteiden mukaisessa järjestyksessä suurimmasta pienimpään.
- (g) Kun kaikki asetusasteet ovat varatut, pallo asetetaan sen oman asetusasteen ja yläpäätyvallin väliselle pöydän keskilinjan kanssa samansuuntaiselle linjalle niin lähelle omaa asetusastettään kuin mahdollista.
- (h) Kun on kyseessä mustan tai pinkin pallon asettaminen ja kun tila sen oman asetusasteen ja yläpäätyvallin välissä on kokonaan varattu, pallo asetetaan sen oman asetusasteen ja alapäätyvallin väliselle pöydän keskilinjalle niin lähelle omaa asetusastettään kuin mahdollista.

- (i) Missään tilanteessa, kun väripallo asetetaan asetuspisteelleen, se ei saa koskettaa toista palloa.
- (j) Jotta väripallo olisi oikein asetettu, se tulee asettaa näiden sääntöjen mukaisesti.

3.8 Lyöntipallo kiinni (Touching Ball)

- (a) Jos lyönnin jälkeen lyöntipallo on kiinni sallitussa pallossa tai palloissa tai pallossa, joka voisi olla sallittu pallo, on tuomarin ilmoitettava LYÖNTIPALLO KIINNI (TOUCHING BALL) ja osoitettava, missä pallossa tai palloissa lyöntipallo on kiinni. Jos lyöntipallo on kiinni yhdessä tai useammassa väripallossa punaisen (tai punaiseksi nimetyn vapaa pallon) pussituksen jälkeen, on tuomarin pyydettävä pelaajaa nimeämään seuraava väripallo.
- (b) Kun lyöntipallo kiinni –ilmoitus on annettu, on lyöjän lyötävä pois päin koskettavasta pallosta sitä liikuttamatta tai muuten lyönti tuomitaan työntölyönniksi.
- (c) Jos pelaaja ei liikuta koskettavaa palloa, rangaistusta ei määrätä, jos:
 - (i) koskettava pallo on sallittu pallo;
 - (ii) koskettava pallo voisi olla sallittu pallo ja pelaaja nimeää sen sallituksi palloksi; tai
 - (iii) koskettava pallo voisi olla sallittu pallo, mutta pelaaja osuu ensiksi toiseen palloon, joka voisi olla sallittu pallo ja jonka pelaaja on nimennyt sallituksi palloksi.
- (d) Lyöntipallon ollessa kiinni tai lähes kiinni ei-sallitussa pallossa ja pelaajan tiedustellessa asiaa tuomarin pitää vastata KYLLÄ tai EI.
- (e) Lyöntipallon ollessa kiinni sallitussa pallossa ja ei-sallitussa pallossa tuomari osoittaa vain sallitun pallon. Jos lyöjä kysyy, onko lyöntipallo kiinni myös ei-sallitussa pallossa, tuomarin on vastattava.
- (f) Virhettä ei tuomita, mikäli koskettava pallo liikkuu lyönnin aikana, ja tuomari on vakuutunut siitä, että pallon liike ei ollut lyöjän aiheuttama.
- (g) Jos tuomari on todennut, että lyöntipallo ei ole kiinni kohdepallossa, mutta ennen lyöntiä havaitaan, että lyöntipallo on kiinni kohdepallossa, tuomari asettaa pallot alkuperäisille paikoilleen siten, että pallot eivät kosketa toisiaan.

Vastaavasti, jos tuomari on todennut, että lyöntipallo on kiinni kohdepallossa, mutta ennen lyöntiä havaitaan, että lyöntipallo ei ole kiinni kohdepallossa, tuomari asettaa pallot alkuperäisille paikoilleen siten, että pallot koskettavat toisiaan.

3.9 Pallo pussin suulla (Ball on Edge of Pocket)

Jos pallo putoaa pussin suulta pussiin ilman toisen pallon osumaa, ja

- (a) pussiin pudonnut pallo ei ole ollut mitenkään osallisena lyönnin aikana, se asetetaan takaisin samalle paikalle ja lyöntivuorossa kertyneet pisteet säilyvät.
- (b) jos lyönnissä jokin pallo olisi osunut pussiin pudonneeseen palloon:

- (i) ja mitään sääntörikettä ei ole tapahtunut (mukaan lukien sääntörikkomus, joka olisi voinut tapahtua pussiin pudonneen pallon kanssa), kaikki pallot palautetaan takaisin alkuperäisille paikoilleen ja sama pelaaja suorittaa saman tai muun lyönnin uudelleen;
 - (ii) ja jos samalla tapahtuu virhe, pelaajalle määrätään rangaistus säännön 3.11 mukaisesti, kaikki pallot palautetaan takaisin alkuperäisille paikoilleen ja lyöntivuoro vaihtuu.
- (c) Jos pallo lyönnin ja osuman jälkeen on pysähtynyt hetkeksi pussin reunalle ja sitten puutoaa, se katsotaan pussitetuksi.

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

3.10 Virheet (Fouls)

Virheen tapahduttua tuomarin on viipymättä ilmoitettava VIRHE (foul).

- (a) Jos lyöntiä ei ole lyöty, lyöntivuoro vaihtuu ja tuomari ilmoittaa rangaistuspisteet.
- (b) Jos lyönti on lyöty, tuomari odottaa lyönnin päättymistä ja sen jälkeen ilmoittaa rangaistuspisteet.
- (c) Jos virhettä ei havaita ennen seuraavaa lyöntiä, siitä ei voi enää rangaista.
- (d) Virheen sattuessa kaikki virheellisesti asetetut väripallot jäävät paikoilleen. Pois pöydältä joutunut pallo asetetaan takaisin omalle asetuspisteelleen.
- (e) Pelaaja saa hyväksen kaikki lyöntisarjassaan tekemänsä pisteet, mutta ei enää siitä lyönnistä, jonka aikana on tapahtunut rike.
- (f) Seuraava lyönti lyödään paikasta, johon lyöntipallo pysähtyi, tai D-alueelta käsipallona, jos lyöntipallo joutui pois pöydältä.
- (g) Samalla lyönnillä tapahtuneista virheistä otetaan huomioon vain se, jolla on suurimmat rangaistuspisteet.
- (h) Pelaajaa, jolle virhe tuomitaan
 - (i) rangaistaan säännön 3.11 mukaan; ja
 - (ii) vastustajan pyytäessä pelaa uudelleen.
- (i) Jos pelaaja tekee virheen millä pallolla tahansa (sisältäen myös lyöntipallon) valmistautuessaan lyöntiinsä, vastustaja voi päättää jatkavansa itse pallojen sen hetkisestä asemasta tai pyytää virheen tehnyttä pelaajaa jatkamaan joko pallojen sen hetkisestä asemasta tai pallojen alkuperäisestä asemasta, jolloin tuomari palauttaa kaikki pallot alkuperäisille paikoilleen ja sallittu pallo on sama kuin ennen virhettä:
 - (i) mikä tahansa punainen, jos punainen oli sallittu pallo;
 - (ii) sallittu väripallo, jos pöydällä ei ole enää punaisia palloja; tai

- (iii) lyöjän valitsema väripallo, jos väripallo oli sallittu pallo punaisen tai punaiseksi nimetyn vapaa pallon pussituksen jälkeen;

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

- (j) Jos lyöjä koskee mihin tahansa pelipalloon lyöntipallon ollessa käsipallo, tuomari tuomitsee VIRHE ja lyöntipallo säilyy käsipallona seuraavaa lyöntiä varten, ellei lyöntipallo ole osallisena virheessä, kun lyöntipallo ei ole lyöjän hallussa.

3.11 Rangaistuspisteet (Penalty Values)

Seuraavat tapahtumat ovat virheitä ja niistä rangaistuksena on neljä (4) pistettä, ellei määrätä suurempaa rangaistusta kohdissa (a) – (d).

Rangaistukset ovat:

- (a) Sallitun pallon arvo, kun:
 - (i) pelaaja lyö lyönnin ennen kuin tuomari on asettanut väripallon (väripallo on nimetty vapaa palloksi) asetuspisteelleen;
 - (ii) lyöntipalloa lyödään useammin kuin kerran lyönnin aikana;
 - (iii) lyödään molemmat jalat irti lattiasta;
 - (iv) lyödään väärällä lyöntivuorolla nelinpelissä;
 - (v) pelataan virheellisesti käsipallolla, myös avauslyönnissä;
 - (vi) lyöntipallo ei osu yhteenkään kohdepalloon;
 - (vii) lyöntipallo menee pussiin;
 - (viii) aiheutetaan snooker vapaa pallolla. Poikkeus 3.12 (b) (ii);
 - (ix) lyödään hyppylyönti;
 - (x) käytetään säännön vastaista keppiä; tai
 - (xi) neuvottelee tai keskustelee joukkueoverinsa kanssa lyöntivuoronsa aikana nelinpelissä, sääntö 3.18 (e).
- (b) Sallitun pallon tai osallisena olleen pallon arvo riippuen siitä, kumpi on suurempi, kun:
 - (i) pallot eivät ole pysähtyneet ennen lyöntiä;
 - (ii) pelaaja lyö lyönnin ennen kuin tuomari on asettanut väripallon (väripallo ei ole vapaa pallo) asetuspisteelleen;
 - (iii) ei-sallittu pallo menee pussiin;
 - (iv) lyöntipallo osuu ensimmäiseksi ei-sallittuun palloon tai nimettyään vapaa pallon ja lyöntipallo osuu mihin tahansa muuhun kuin nimettyyn vapaa palloon, ellei osuma ole samanaikainen nimetyn vapaa pallon ja sallitun pallon kanssa;
 - (v) lyödään työntölyönti;
 - (vi) pelaaja koskettaa pelipalloon tai pallomerkkiin millä tahansa kehon osalla, vaateuksellaan, pelivälineellä tai apuvälineellä;
 - (vii) lyöntipallolla kosketetaan pelipalloa lyöntipallon ollessa käsipallo;

- (viii) mikä tahansa pallo osuu tällä tai edellisillä vuoroilla pöydälle tai pöydän ääreen jätettyyn esineeseen tai apuvälineeseen;
 - (ix) lyö lyönnin ennen kuin puhdistettava pallo on palautettu pöydälle;
 - (x) aiheutetaan pallon joutuminen pois pöydältä; tai
 - (xi) pelaaja aiheuttaa snooker-tilanteen nimetyllä pallolla Six Reds –snookerissa.
- (c) Sallitun pallon arvo tai suurempi niistä kahdesta pallost, joihin lyöntipallo osuu yhtä aikaa, jotka eivät ole kaksi punaista (kun punainen on sallittu pallo) tai vapaa pallo ja sallittu pallo.
- (d) Rangaistus on *AINA* seitsemän (7) pistettä, jos pelaaja:
- (i) käyttää jotakin pois pöydältä olevaa palloa mihin tahansa tarkoitukseen;
 - (ii) käyttää jotakin esinettä mitatakseen tai merkitäkseen väliä tai etäisyyttä;
 - (iii) lyö punaista tai vapaa pallon jälkeen punaista peräkkäisillä lyönneillä;
 - (iv) käyttää erän alettua lyöntipallona jotain muuta palloa kuin valkoista palloa;
 - (v) ei vastaa tuomarille kysyttäessä, mitä palloa aikoo pelata; tai
 - (vi) pussitettuaan punaisen (tai punaiseksi nimetyn vapaa pallon) tekee virheen ennen kuin on nimennyt väripallon.

Seuraavista teoista seuraa RANGAISTUS, josta tuomitaan neljä (4) rangaistuspistettä, ellei kohtien (e) – (g) perusteella tuomita enemmän rangaistuspisteitä:

- (e) sallitun pallon tai osallisena olevan pallon arvo sen mukaan, kumman arvo on suurempi, kun ei-lyöntivuorossa oleva pelaaja tekee rikkeen, joka on kuvattu kohdassa 3.3 (k).
- (f) seitsemän pistettä, jos pelaaja koskettaa pelipalloon tai pallomerkkiin millä tahansa kehon osalla, vaatetuksellaan, pelivälineellä tai apuvälineellä konsultaatiojakson aikana.
- (g) seitsemän pistettä, jos vastustaja:
 - (i) käyttää jotakin pois pöydältä olevaa palloa mihin tahansa tarkoitukseen; tai
 - (ii) käyttää jotakin esinettä mitatakseen tai merkitäkseen välimatkaa tai etäisyyttä.

3.12 Snookerissa virheen jälkeen (Snookered After a Foul)

Lyöntipallon jäätyä snookeriin (katso kohta 2.17) virheen jälkeen, on tuomarin ilmoitettava **VAPAA PALLO (FREE BALL)**.

- (a) Jos seuraavana vuorossa oleva pelaaja haluaa lyödä seuraavan lyönnin:
 - (i) hän voi nimetä minkä tahansa pallon sallituksi palloksi, mutta sallittua palloa ei voi nimetä vapaa palloksi;

- (ii) mikä tahansa nimetty vapaa pallo on pöydällä kuten sallittu pallo, ja sillä on sama pistearvo kuin sallitulla pallolla, mutta jos se pussitetaan, se nostetaan takaisin asetuspisteelleen.
- (b) On virhe, jos lyöntipallo
 - (i) ei osu ensimmäiseksi nimettyyn vapaa palloon tai ei osu yhtä aikaa nimettyyn palloon ja sallittuun palloon; tai
 - (ii) on pisteettömän lyönnin jälkeen snookerissa vapaa pallon takia, paitsi kun ainoastaan pinkki ja musta ovat pelaamatta.
- (c) Jos vapaa pallo pussitetaan, siitä saa samat pisteet kuin sallitusta pallosta. Vapaa pallo asetetaan pussituksen jälkeen asetuspisteelleen.
- (d) Lyöntipallon osuttua ensin nimettyyn vapaa palloon tai yhtä aikaa nimettyyn ja sallittuun palloon ja sen jälkeen sallittu pallo menee pussiin, lyöjä saa tästä pisteet, ja sallittua palloa ei enää nosteta pöydälle. Lyöntivuoro jatkuu.
- (e) Nimetyyn vapaa pallon ja sallitun pallon mennessä samalla lyönnillä pussiin vain sallitusta pallosta saa pisteet, ellei sallittu pallo ole punainen, jolloin jokaisesta pussitetusta pallosta saa pisteet. Nimetty vapaa pallo nostetaan asetuspisteelleen. Sallittuja palloja ei enää nosteta pöydälle.
- (f) Vastustajan pyytäessä pelaamaan uudelleen tai pyytäessä palauttamaan pallot, kuten säännöissä 3.10 (i), 3.14 (b), 3.14 (e) ja 3.16 mainitaan, virheen tehnyt pelaaja ei voi pelata vapaa palloa.

3.13 Pelaa uudelleen (Play Again)

Pydyttyään vastustajaansa pelaamaan uudelleen virheen jälkeen tai pallojen palautusta lyöntiä edeltävään sijaintiin Virhe ja Miss -tuomion jälkeen, pelaaja ei voi enää muuttaa mieltään.

Pelattaessa uudelleen virheen tehnyt pelaaja:

- (a) voi vaihtaa:
 - (i) lyöntiä, jonka aikoo pelata; ja
 - (ii) nimeämänsä sallitun pallon, jota aikoo pelata.
- (b) saa pisteitä laillisesti pussitetuista palloista.

3.14 Virhe ja Miss (Foul and a Miss)

- (a) Lyöjän tulee aina, parhaan kykynsä mukaan, pyrkiä osumaan sallittuun palloon tai palloon, joka voisi olla sallittu pallo punaisen pallon pussituksen jälkeen. Kun tuomari katsoo, ettei näin ole tapahtunut, tulee tuomita Virhe ja Miss, ellei
 - (i) toinen pelaajista tarvitse virhepisteitä ennen lyöntiä tai lyönnin seurauksena, ja tuomari on vakuuttunut siitä, ettei ohilyönti ollut tarkoituksellinen.
 - (ii) ole kysymyksessä tilanne, jossa sallittuun palloon osuminen on mahdotonta.

Jälkimmäisessä tapauksessa täytyy olettaa lyöjän yrittäneen tosissaan osua kohdepalloon, jos hän lyö lyönnin suoraan tai epäsuorasti kohti kohdepalloa voimalla, jolla tuomarin mielestä osuma kohdepalloon olisi ollut mahdollinen ilman estäviä tai estäviä palloja.

- (b) VIRHE JA MISS -tuomion jälkeen seuraava pelaaja voi halutessaan pyytää vastustajaa pelaamaan uudelleen pallojen sen hetkisestä asemasta tai hän voi pyytää palauttamaan pallot alkuperäisiin asemiinsa, jolloin jälkimmäisessä tapauksessa sallittu pallo on sama kuin viimeksi lyödyllä lyönneillä:
- (i) mikä tahansa punainen, jos punainen oli sallittu pallo;
 - (ii) sallittu väripallo, jos pöydällä ei ole enää punaisia palloja; tai
 - (iii) lyöjän valitsema väripallo, jos väripallo oli sallittu pallo punaisen tai punaiseksi nimetyn vapaa pallon pussituksen jälkeen.
- (c) Jos lyöjä ei lyönneillään osu ensimmäiseksi sallittuun palloon tai palloon, joka voisi olla sallittu pallo, johon suoralla lyönneillä voisi osua mihin tahansa kohtaan, tuomarin on tuomittava VIRHE JA MISS, paitsi jos tilanne on sääntöjen 3.14 (a) (i) mukainen.
- (d) Sen jälkeen kun VIRHE JA MISS on tuomittu (c)-kohdan perusteella, kun lyöntipallolla oli mahdollista suoralla lyönneillä osua lyöntipallon suunnasta katsottuna keskelle jotakin sallittua palloa tai palloa, joka olisi voinut olla sallittu pallo tai kun lyöntipallo on KIINNI pallossa, joka voisi olla sallittu kohdepallo, tällöin:
- (i) lyöjän yrittäessä *toisella yrityksellä* osua alkuperäisestä asetelmasta sallittuun palloon eikä osu on tällöin tuomittava VIRHE JA MISS piste-erosta riippumatta;
 - (ii) tämän jälkeen vastustajan pyydettyä pelaamaan uudelleen alkuperäisestä asetelmasta (kolmas yritys) tuomarin täytyy varoittaa lyöjää ennen lyöntiä, että ellei hän nyt osu sallittuun palloon, erä (frame) tuomitaan vastustajalle. Kuitenkin, jos varoitusta ei ole annettu, erää ei voida tuomita vastustajalle. Jos tuomari ei ole varoittanut lyöjää, VIRHE ja MISS –jakso jatkuu ja tuomari varoittaa pelaajaa heti, kun se on mahdollista; ja
 - (iii) jos vastustaja pyytää jatkamaan peliä pallojen sen hetkisestä asemasta, (i) ja (ii) kohtien mukainen VIRHE JA MISS –jakso päättyy.
- (e) Kun kaikki pallot on asetettu alkuperäiseen asemaansa tämän säännön mukaisesti ja pelaaja tekee virheen millä pallolla tahansa sisältäen myös lyöntipallon valmistautuessaan lyöntiinsä, tällöin ei tuomita MISS, vaan VIRHE ja normaali rangaistus, jos lyöntiä ei ole suoritettu.

Vastustaja voi halutessaan pelata itse tai pyytää virheen tehnyttä pelaajaa lyömään uudelleen pallojen sen hetkisestä asemasta tai pallojen alkuperäisestä asemasta, jolloin jälkimmäisessä tapauksessa sallittu pallo on sama kuin viimeksi lyödyllä lyönneillä:

- (i) mikä tahansa punainen, jos punainen oli sallittu pallo;
- (ii) sallittu väripallo, jos pöydällä ei ole enää punaisia palloja; tai

- (iii) lyöjän valitsema väripallo, jos väripallo oli sallittu pallo punaisen tai punaiseksi nimetyn vapaa pallon pussituksen jälkeen.

Jos edellä kuvattu tilanne tapahtuu (d)-kohdassa kuvatun VIRHE JA MISS -tuomion jälkeen, varoitus erähäviöstä on voimassa vain, jos kaikki pallot on palautettu ennen rikettä olleisiin alkuperäisiin asemiinsa.

- (f) Jos VIRHE JA MISS -tuomion jälkeen pallot pyydetään palauttamaan alkuperäisiin asemiinsa, konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

3.15 Pallon siirto, muu kuin lyöjä (Ball Moved by Other than Striker)

Jonkun muun kuin lyöjän koskettua paikallaan olevaa tai liikkuvaa palloa, se tulee tuomarin toimesta palauttaa alkuperäiselle paikalleen tai liikkeessä olleen pallon siihen paikkaan, mihin tuomarin arvion mukaan pallo olisi pysähtynyt. Lyöjää ei rangaista.

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

- (a) Tämä sääntö kattaa tapaukset, joissa jokin tapahtuma tai henkilö, joka ei ole lyöjän pari, saa lyöjän liikuttamaan palloa, mutta ei tapauksia, jotka johtuvat pöydän pinnan virheistä, paitsi jos asetuspisteelleen palautettu pallo liikkuu ennen seuraavaa lyöntiä.
- (b) Pelaajaa ei voi myöskään rangaista tuomarin aiheuttamasta pallon liikkumisesta.

3.16 Pallon tahallinen siirto (Ball Intentionally Moved)

Tämä (sääntökohta) ei koske lyöntipallolla lyöntiä eikä mihin tahansa palloon koskemista konsultaatiojakson aikana.

Jos lyöjä tarkoituksellisesti siirtää mitä tahansa pelialueella olevaa palloa tai poimii minkä tahansa pallon pelialueelta, pallon katsotaan joutuneen pois pöydältä.

- (a) Tuomari tuomitsee VIRHE ja rikkeen tehneen pelaajan vastustaja voi:
 - (i) jatkaa peliä itse tai pyytää rikkeen tehnyttä pelaajaa jatkamaan peliä pallojen sen hetkisestä sijainnista;
 - (ii) punaisen ollessa kyseessä, valita punainen palautettavaksi rikettä edeltäneeseen sijaintiinsa tai poistettavaksi pöydältä ja jatkaa peliä itse tai pyytää rikkeen tehnyttä pelaajaa jatkamaan peliä pallojen sen hetkisestä sijainnista;
 - (iii) väripallon ollessa kyseessä, valita väripallo palautettavaksi rikettä edeltäneeseen sijaintiinsa tai asetettavaksi asetuspisteelleen ja jatkaa peliä itse tai pyytää rikkeen tehnyttä pelaajaa jatkamaan peliä pallojen sen hetkisestä sijainnista; tai

- (iv) lyöntipallon ollessa kyseessä, valita lyöntipallo palautettavaksi rikettä edeltäneeseen sijaintiinsa ja jatkaa peliä itse tai pyytää rikkeen tehnyttä pelaajaa jatkamaan peliä pallojen sen hetkisestä sijainnista, tai valita peliä jatkettavaksi käsipallolla joko itse tai rikkeen tehneen pelaajan toimesta.
- (b) Mikäli liikkuvaan palloon kosketaan tahallaan tai poimitaan pelialueelta, tuomari päättää, miten peliä jatketaan mahdollisimman oikeudenmukaisesti.

Konsultaatiojakso alkaa siitä hetkestä, kun pyyntö palautuksesta on tehty.

3.17 Umpikuja (Stalemate)

Jos tuomarin mielestä tai molempien pelaajien mielestä pelitilanne on umpikujassa tai on ajautumassa umpikujaan, tuomari ehdottaa erän välitöntä uudelleen aloittamista. Käytännössä tähän toimenpiteeseen viitataan termillä ”re-rack”.

- (a) Jos kumpi tahansa pelaaja vastustaa välitöntä uudelleen aloitusta, tuomari antaa pelin jatkaa sillä edellytyksellä, että tilanne muuttuu tietyn ajan kuluessa, tavallisesti kolme lyöntivuoroa kummallekin pelaajalle, tuomarin harkinnan mukaan.
- (b) Tämän jälkeen, jos tilanne ei ole oleellisesti muuttunut, pisteet nollataan ja kaikki pallot asetetaan alkuasemiinsa erän uutta aloittamista varten.
- (c) Sama pelaaja tai säännön 3.3 (d) (iii) mukainen pelaaja aloittaa erän uudelleen ja lyöntijärjestys pysyy samana.
- (d) Jos umpikujatilanne syntyy pelattaessa uusintamustaa (sääntö 3.4 (b)), vain musta asetetaan asetuspisteelleen ja sama pelaaja aloittaa uusintamustan.

3.18 Nelinpeli (Four handed Snooker)

- (a) Nelinpelissä (neljä pelaajaa muodostaa kaksi kahden hengen joukkuetta) erät aloitetaan vuorotellen. Lyöntijärjestys päätetään jokaisen erän alussa ja lyöntijärjestys pysyy samana koko erän ajan.
- (b) Jokaisen erän alussa joukkueen pelaajat saavat vaihtaa lyöntijärjestystä.
- (c) Jos vastapuolen joukkue pyytää virheen tehnyttä pelaajaa pelaamaan uudelleen, virheen tehnyt pelaaja lyö lyönnin ja lyöntijärjestys ei muutu. Jos virhe syntyy väärällä vuorolla pelaamisesta, virheen tehneen pelaajan pari menettää lyöntivuoronsa, vaikka vastapuoli olisi pyytänyt pelaamaan uudelleen.

- (d) Pistetilanteen ollessa tasan erän lopussa pelataan uusintamusta (sääntökohta 3.4). Jos uusintamusta on tarpeellinen, pari, joka suorittaa aloituslyönnin, saa päättää, kumpi pelaaja lyö aloituslyönnin. Lyöntijärjestys pysyy samana kuin tasan päättyneessä erässä.
- (e) Joukkueoverit voivat neuvotella ja keskustella keskenään erän aikana, kun joukkueen kumpikaan pelaaja ei ole lyöntivuorossa. Neuvottelu ja keskustelu on kielletty, kun toinen pelaajista on lyöjä ja hän on jo lähestynyt pöytää. Kielto päättyy kun joukkueen lyöntivuoro päättyy.
- (f) Jos lyöjän pari tekee rikkeen, lyöjä katsotaan virheen tekijäksi.

3.19 Six Reds Snooker

Six Reds -ottelussa kaikki snookerin viralliset säännöt ovat voimassa seuraavin poikkeuksin:

- (a) VIRHE JA MISS -tuomioita voidaan tuomita kerrallaan korkeintaan viisi kertaa peräkkäin.
- (b) Neljän peräkkäisen VIRHE JA MISS -tuomion jälkeen tuomarin on varoitettava virheen tehnyttä pelaajaa ennen viidettä yritystä: Jos VIRHE ja MISS tuomitaan vielä uudelleen, vastustaja voi:
 - (i) jatkaa peliä itse pallojen sen hetkisestä sijainnista; tai
 - (ii) pyytää virheen tehnyttä pelaajaa jatkamaan peliä pallojen sen hetkisestä sijainnista; tai
 - (iii) jatkaa peliä itse pelaamalla *vapaan käsipallon* ts. lyöntipallo voidaan sijoittaa mihin tahansa pelipöydälle, mutta tätä vaihtoehtoa ei voida käyttää, jos peli on edennyt tilanteeseen, jossa tarvitaan snookereita. Jos tämä vaihtoehto valitaan, sääntökohtaa 3.12 ei käytetä.
- (c) Jos VIRHE JA MISS -tuomion jälkeen pyydetään pelaamaan uudelleen pallojen sen hetkisestä asemasta, edellinen VIRHE JA MISS -jakso päättyy.
- (d) Punaisen tai punaiseksi nimeämänsä vapaa pallon pussituksen jälkeen lyöjä ei saa jättää vastustajalleen pelitilannetta, jossa lyöntipallo on snookerissa (sääntö 2.17) nimetyn väripallon takia.

3.20 Apuvälineiden käyttö (Use of Ancillary Equipment)

Lyöjä vastaa kaikkien käyttämiensä apuvälineiden käyttöönotosta ja niiden poistamisesta pelipöydältä.

- (a) Lyöjä vastaa niistä apuvälineistä, jotka hän tuo itse pelipöydän äärelle tai lainaa muilta (tämä ei koske tuomarin ojentamia pelipöytään kuuluvia apuvälineitä), ja hänelle voidaan tuomita rangaistus, jos näiden apuvälineiden kanssa aiheutetaan virhe.
- (b) Tavanomaiset apuvälineet, jotka kuuluvat pelipöydän varustuksiin, eivät ole lyöjän vastuulla. Jos tällaiset apuvälineet rikkoutuessaan aiheuttaisivat lyöjälle osuman palloon tai palloihin, virhettä ei tuomita. Tuomari voi tarvittaessa palauttaa kaikki pallot alkuperäiseen asemaansa sääntökohdan 3.15 mukaisesti ja lyöntivuorossa olleen pelaajan lyöntivuoro jatkuu ilman rangaistusta.

3.21 Tulkinta (Interpretation)

- (a) Rajoitteisten pelaajien kohdalla näitä sääntöjä voidaan soveltaa. Erityisesti seuraavissa tapauksissa:
 - (i) pyörätuolista pelaavan ei tarvitse koskettaa jalalla lattiaa sääntö 3.11(a)(iii); ja
 - (ii) pelaaja voi tiedustella tuomarilta pallon väriä tai väripallon sijaintia, jos pelaaja ei pysty erottamaan värejä, esimerkiksi punaista ja vihreää.
- (b) Jos snooker-pelissä ei ole tuomaria paikalla, vastustaja tai vastustajan joukkue toimii tuomarina näiden sääntöjen mukaisesti.

4 PELAAJAT (THE PLAYERS)

4.1 Epäurheilijamainen käytös (Unsporting Conduct)

- (a) Siinä tapauksessa, että:
- (i) pelaaja käyttää loukkaavaa tai hyökkävää kieltä tai eleitä; tai
 - (ii) pelaaja käyttäytyy, tuomarin mielestä, tahallaan tai toistuvasti epäurheilijamaisesti; tai
 - (iii) pelaaja käyttäytyy muuten epäurheilijamaisesti; tai
 - (iv) pelaaja kieltäytyy jatkamasta erää;
- tuomarin tulee varoittaa pelaajaa, että epäurheilijamaisen käytöksen jatkuminen aiheuttaa erän tuomitsemisen vastustajalle.
- (b) Jos tuomari on varoittanut pelaajaa (a)-kohdan mukaisesti ja jos epäurheilijamainen käytös jatkuu erän aikana, tuomari tuomitsee erän hänen vastustajalleen. Jos epäurheilijamainen käytös tapahtuu erätauon aikana, tuomari tuomitsee seuraavan erän hänen vastustajalleen. Tuomarin on varoitettava pelaajaa, että epäurheilijamaisen käytöksen jatkuminen johtaa koko ottelun tuomitsemiseen hänen vastustajalleen.
- (c) Jos tuomari on tuominut erän vastustajalle (b)- tai (d)-kohdan mukaisesti ja jos epäurheilijamainen käytös jatkuu, tuomari tuomitsee koko ottelun vastustajalle.
- (d) Jos tuomarin mielestä epäurheilijamainen käytös on riittävän vakavaa, on hänen tuomitettava erä tai koko ottelu vastustajalle, vaikka varoituksia epäurheilijamaisesta käytöksestä ei olisi aiemmin annettu.
- (e) Mikä tahansa tuomarin tekemä päätös, erän (frame) ja/tai ottelun (game) tuomitseminen vastustajalle, on lopullinen eikä siihen voi hakea muutosta.

4.2 Luovutus (Conceding)

- (a) Pelaaja voi ehdottaa luovutusta, mutta ehdotus mitätöityy, jos vastustaja päättää jatkaa peliä.
- (b) Pelaaja ei voi ehdottaa luovutusta missään vaiheessa ottelua, ellei pelaaja tarvitse vastustajalta saatavia rangaistuspisteitä erän voittamiseksi. Mikä tahansa tämän säännön rikkomus tulkitaan epäurheilijamaiseksi käytökseksi. Jos tuomari on jo varoittanut pelaajaa 4.1 (a) säännön mukaisesti, seuraava erä tuomitaan vastustajalle.
- (c) Jos kokonaispisteillä on merkitystä, vastustaja saa laskea hyväkseen kaikki pöydällä olevat pelaamattomat pisteet. Jokainen punainen pallo on kahdeksan (8) pisteen arvoinen ja väripallot pistearvonsa mukaan. Jos jokin väripallo on aiheetta pois pöydältä, se lasketaan mukaan pöydällä oleviin pelaamattomiin pisteisiin.

4.3 Ajan peluu (Time Wasting)

- (a) Jos pelaaja käyttää epänormaalin pitkän ajan lyöntiin tai sen valintaan, tuomarin on varoitettava pelaajaa, että ottelun aikana toistuva ajan peluu johtaa erän tuomitsemiseen vastustajalle.
- (b) Jos tuomari on varoittanut pelaajaa ajan peluusta (a)-kohdan mukaisesti ja ajan peluu jatkuu, erä tuomitaan vastustajalle.
- (c) Jos tuomari on tuominnut erän vastustajalle ajan peluun takia ja kyseinen pelaaja jatkaa ajan peluuta, tuomarin on tuomittava erä kyseisen pelaajan vastustajalle joka kerta, kun ajan peluuta havaitaan.

4.4 Rangaistus (Penalty)

- (a) Jos erä tuomitaan hävityksi tämän osion (4) perusteella, rikkeen tehnyt pelaaja:
 - (i) häviää erän; ja
 - (ii) menettää rikkeen seurauksena erässä keräämänsä pisteet, mikäli kokonaispisteillä on merkitystä. Tällöin vastustaja saa laskea hyväkseen kaikki pöydällä olevat pelaamattomat pisteet. Jokainen punainen pallo on kahdeksan (8) pisteen arvoisen ja väripallot pistearvonsa mukaan. Jos jokin väripallo on aiheetta pois pöydältä, se lasketaan mukaan pöydällä oleviin pelaamattomiin pisteisiin.
- (b) Jos ottelu (game) tuomitaan hävityksi tämän osion (4) perusteella, rikkeen tehnyt pelaaja:
 - (i) häviää käynnissä olleen erän; ja
 - (ii) häviää kaikki pelaamattomat erät, jotka tarvitaan ottelun voittamiseen.
 - (iii) Kokonaispisteiden ollessa tarpeen jokainen pelaamaton erä lasketaan 147 pisteen arvoiseksi.

4.5 Ei-lyöjä (Non-striker)

Lyöjän lyödessä lyöntiään vastustaja ei saa seistä eikä liikkua lyöjän näkökentässä. Vastustajan tulee istua omalla paikallaan tai seistä riittävän etäällä pöydästä ja välttää kaikkia toimia tai liikkeitä, jotka voisivat häiritä lyöjän keskittymistä tai lyöntisuoritusta.

4.6 Vastuu pistetilanteesta (Scoring Responsibility)

Tuomarin lisäksi myös pelaajilla on velvollisuus varmistaa, että pisteet merkitään oikein tulos-
taululle ja että tuomari ilmoittaa oikein lyöntisarjapisteet. Jos joku pelaaja huomaa pisteiden
olevan väärin, on hänen velvollisuutensa ilmoittaa siitä tuomarille viipymättä.

4.7 Poistuminen pelipöydän äärestä (Absence)

Jos pelaaja joutuu poistumaan vastustajan lyöntivuoron aikana, voi hän nimetä edustajan seuraamaan lyöntivuoroa ja valvomaan oikeuksiaan sekä tarvittaessa havaitsemaan rikkeitä. Tämä nimittäminen täytyy saattaa tuomarin tietoon ennen pelaajan poistumista.

5 TOIMITSIJAT (THE OFFICIALS)

5.1 Tuomari (The Referee)

- (a) Tuomari
 - (i) voi tehdä päätöksiä itsenäisesti sellaisissa tilanteissa, joita ei ole kuvattu säännöissä riittävällä tarkkuudella, jotta reilu peli toteutuu;
 - (ii) valvoo pelaajien käyttäytymistä näiden sääntöjen mukaisesti;
 - (iii) puuttuu kaikkiin havaitsemiinsa rikkeisiin;
 - (iv) ilmoittaa pelaajalle kysyttäessä kohdepallon värin tai sijainnin; ja
 - (v) puhdistaa minkä tahansa pallon pelaajan kohtuullisesta pyynnöstä.
- (b) Tuomari ei saa
 - (i) vastata mihinkään kysymykseen, joihin nämä säännöt eivät anna lupaa; eikä
 - (ii) antaa mitään vihjettä, jos pelaaja on tekemässä rikettä; eikä
 - (iii) antaa mitään mielipidettä tai neuvoa, joka vaikuttaa pelin kulkuun; eikä
 - (iv) vastata piste-eroa koskeviin kysymyksiin.
- (c) Jos tuomari ei itse havaitse jotain tapahtumaa, hän voi käyttää hyväkseen ratkaisua tehdessään pistetaulun hoitajan näkemystä, jonkun muun toimitsijan näkemystä, jonkun hyvin sijoittuneen katsojan näkemystä tai tapahtuman videotallennetta.

5.2 Pistetaulun hoitaja (The Marker)

Pistetaulun hoitaja merkitsee tehdyt pisteet pistetaululle ja avustaa tarvittaessa tuomaria. Hän voi tarvittaessa toimia myös kirjurina.

5.3 Kirjuri (The Stroke Recorder)

Kirjurin tulee kirjata jokainen lyönti, tehdyt rikkeet ja pelaajan tai joukkueen saamat pisteet.

Lisäksi kirjurin tulee kirjata lyöntisarjojen pisteet sekä annetut varoitukset.

5.4 Toimitsijoiden antama apu (Assistance by Officials)

- (a) Tuomari tai pistetaulun hoitaja voi pitää tai voi siirtää valaisinta lyönnin ajan, jos pelaaja näin haluaa.
- (b) On sallittua, että tuomari tai joku muu toimitsija voi avustaa rajoitteista pelaajaa.

6 SUOMENNOKSEN HUOMIOITA

Työryhmä:

Eero Lipponen, Veikko Hannula ja Erik Lindblom

Lähdeaineisto ja Copyright:

November 2019: <https://www.worldsnooker.com/wp-content/uploads/2019/11/Click-Here-For-The-New-Rulebook.pdf>

Rules revised; November 2019:

Copyright © The World Professional Billiards and Snooker Association Limited 2019
The World Professional Billiards and Snooker Association Limited has asserted its right to be identified as the author of this work in accordance with the Copyright, Designs and Patents Act 1988

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without the prior permission of the copyright owner.

Ristiriitatilanteet:

Jos tämän suomennoksen ja em. lähdeaineiston välillä on mikä tahansa ristiriita, lähdeaineisto on oikeassa.

Muutoshistoria:

a. Suomennos versio 1.00

November 2014 → August 2019:

Sääntö 2.9 (b) (ii): Käsipallo pysyy edelleen käsipallona, vaikka lyöntipallo olisi pöydällä virheen sattuessa. Edellytyksenä on se, että lyöntipallo ei saa olla osallisena virheessä.

Sääntö 3.14 (a): Jos virheen jälkeen pöydällä olevat pelaamattomat pisteet riittävät tasatilanteeseen, tässä tilanteessa voidaan tuomita Virhe ja Miss.

Sääntö 3.19 (d): Nyt tämä sääntö ei enää estä tekemästä vapaa pallolla snooke-ria, kun vain pinkki ja musta ovat pelaamatta.

Sääntö 3.21 (a) (ii): Pelaaja voi nyt kysyä myös väripallon sijaintia.

Sääntö 4.2: Luovutuksen ehdotus on sallittu lyöntivuorosta riippumatta.

b. Suomennos versio 1.01

August 2019 → September 2019

Sääntökohtien 2.1, 2.5 (c) ja 3.2 (a) (i) käännöstekstit on päivitetty.

c. Suomennos versio 1.04 DRAFT

September 2019 → November 2019

Seuraavien sääntökohtien käännösteksti on päivitetty:

SÄÄNTÖKOHTA	ASIA
2.6 (c) ja (d) (iii)	Lyönti
2.9 (b) (ii)	Käsipallo
2.12 (a)	Nimetty pallo
2.14	Pallo pois pöydältä
2.22	Konsultaatiojakso
3.3 (c), (i) ja (m)	Pelin kulku
3.5	Pelaaminen käsipallolla
3.10 (j)	Virheet
3.11 (b) (vii)	Rangaistuspisteet
3.12 (f)	Snookerissa virheen jälkeen
3.16	Pallon tahallinen siirto
3.17	Umpikuja
3.21 (a)	Tulkinta
4.6	Vastuu pistetilanteesta
5.3	Kirjuri

Työryhmän puolesta
Erik Lindblom